



Wordwall – gry na tablicę interaktywną. Wyświetlamy, powiększamy ekran i gramy z dziećmi. Można modyfikować layout gry. Można też zmieniać tempo gry. Wszystko jest dostępne po zescrollowaniu na dół strony.

1. **Test młodego ekologa** – test wielokrotnego wyboru. Poziom trudności – łatwy. Przeznaczenie – klasy 1-8. <https://wordwall.net/pl/resource/35879472>
2. **Jak segregować odpady?** – zadanie typu „prawda/fałsz”. Poziom trudności – średni. Przeznaczenie – klasy 3-8. <https://wordwall.net/pl/resource/35878634>
3. **Zero waste na zakupach i w kuchni** - zadanie typu „prawda/fałsz”. Poziom trudności – łatwy. Przeznaczenie – klasy 1-8. <https://wordwall.net/pl/resource/35878182>
4. **Zdrowo i bezodpadowo** – dopasowywanie produktów kupnych do ich zdrowszych domowych odpowiedników. Poziom trudności – łatwy. Przeznaczenie – klasy 1-6. <https://wordwall.net/pl/resource/35059506>
5. **Mniej Znaczy Więcej** – dopasowywanie pojęć do definicji. Na koniec cyklu Ekolekcji. Poziom trudności – średni. Przeznaczenie – klasy 4-8. <https://wordwall.net/pl/resource/35057651>

Kahoot – główny ekran otwieramy na tablicy interaktywnej, natomiast uczniowie logują się na kahoot.it na swoich telefonach/tabletach, wprowadzają PIN gry wyświetlony na tablicy i operują kolorowymi przyciskami. Kolory odpowiadają kafelkom z odpowiedziami na tablicy.

6. **Zero Waste Expert** – test wielokrotnego wyboru. Poziom trudności – średni. Przeznaczenie – klasy 6-8. <https://create.kahoot.it/share/zero-waste-expert/51c635d9-8f1f-4c5c-aa43-41835c29607a>
7. **Jak bardzo zero waste jesteś?** - test wielokrotnego wyboru. Poziom trudności – średni. Przeznaczenie – klasy 4-8. <https://create.kahoot.it/details/52d4692f-3286-486f-b465-6c91dfbc5276>
8. **Zero waste – ile już wiem?** test wielokrotnego wyboru. Poziom trudności – średni. Przeznaczenie – klasy 4-8. <https://create.kahoot.it/share/zero-waste-ile-juz-wiem/db9cc648-d4e3-42f4-9c57-53a2feba43a4>



Blooket – główny ekran otwieramy na tablicy interaktywnej lub monitorze nauczyciela (tym razem uczniowie nie muszą go widzieć), natomiast gracze logują się na play.blooket.com na swoich telefonach/tabletach, wprowadzają PIN gry i operują na swoich ekranach. Blooket posiada aż 8 różnych opcji gier, od wyścigu, przez kawiarenkę, wykopaliska, po poszukiwanie skarbów. W trakcie każdej z rozgrywek gracze odpowiadają na 30 pytań quizzowych, dzięki temu zdobywają punkty i mogą wykonywać różne manewry w grach. Blooket nadaje się raczej dla starszych dzieci z klas 6-8. Młodsze mogą mieć kłopot z tempem gry i poleceniami. Gospodarz gry (nauczyciel) może ustawić czas gry w opcjach u dołu strony. Dobrze jest, gdy zaloguje się również jako uczestnik gry na swoim smartfonie, bo tylko tam widoczne są pytania quizzowe. Na dużym ekranie widoczna jest punktacja oraz wszystkie manewry uczestników. Uwaga! Znajomość angielskiego będzie tutaj bardzo pomocna! Choć pytania quizzowe są w j. polskim, to cała nawigacja gier jest w j. angielskim i warto ją uczniom niekiedy wyjaśnić.

9. Big zero waste quizz - test wielokrotnego wyboru. Poziom trudności – wysoki. Przeznaczenie – klasy 6-8. <https://play.blooket.com/host?id=632b62f183a75c8d9372e4a1>